|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Test av olika indata till triangelns 3 sidor: | | | |  |  |  | Eventuella Vidaretester/Problemanalys: |
|  | Värde 1: | Värde 2: | Värde 3: | Värde 4: | Förväntat Resultat: | Resultat: |  |
| Test 1 | 5 | 7 | 213 |  | Oliksidig triangel | Oliksidig Triangel |  |
| Test 2 | 2 | 2 | 555 |  | Likbent Triangel | Likbent Triangel |  |
| Test 3 | 5 | 5,5 | 99 |  | Oliksidig triangel | Likbent Triangel | Testa fler felaktiga värden. |
| Test 4 | 1 | 0,6 | 0,9 |  | Förväntar mig att Skapa Likbent triangel baserat på test 3 | Likbent Triangel | Fel Decimalavrundning Se Problemanalys Test 3-4 |
| Test 5 | 301 | 301 | 301 |  | Liksidig triangel | Liksidig Triangel |  |
| Test 6 | 1 | 22 | 22 |  | Likbent Triangel | Likbent Triangel |  |
| Test 7 | 66 | 9 |  |  | Förväntar Krash/felmeddelande | Likbent Triangel | Testa fler felaktiga värden. |
| Test 8 | 1011 |  |  |  | Förväntar att Skapa Liksidig triangel Baserat på test 6 | Sant | Se Problemanalys för Test 7-8 |
| Test 9 | 333 | 1 | 110 | 2 | Förväntar mig Krash/Felmeddelande | Oliksidig Triangel | Se Problemanalys för Test |
| Test 10 | 0 | 10111 | 60 |  | Förväntar mig Krash/Felmeddelande | Oliksidig Triangel | Testa fler felaktiga värden. |
| Test 11 | 0 | 0 | 0 |  | Förväntar mig Liksidig triangel baserat på test 9 | Liksidig Triangel | Se Problemanalys för Test 10-11 |
| Test 12 | - 10 | 1 | 5 |  | Förväntar mig Krash/Felmeddelande | Oliksidig Triangel | Se Problemanalys för Test 12 |
| Test 13 | Kalle | 5 | 5 | 5 | Förväntar mig Krash/Felmeddelande | Format Exception message | Se Problemanalys För Test 13 |

ProblemanalysTest 3-4:

Programmet problem med avrundning. Baserat utifrån test 3 och 4 så ser vi att det är Integer (C#) avrundning. Det eftersom Test 3 skapar en Likbent triangel Istället för oliksidig som är förväntat vid 3 olika värden. Dessutom av vidaretester av decimaltal vid Test 4 så förväntas fler feluträkningar och att en Likbent triangel skapas. Av det kan vi dra resonemanget att det är En Interger som används istället för typen Double vid tolkning av tal. Annars så hade det avrundat uppåt. Men I test 4 Så avrundas både 0,6 och 0,9 neråt och skapar en Likbent triangel istället för Liksidig som ju hade skapats om det hade avrundats uppåt.

Slutsats fel Test 3-4: **(Räknar med Integer typ istället för Double**)

ProblemanalysTest 7-8:

Test 7 skulle kontrollera felaktiga input data som genom att endast föra in 2 värden (66 och 9). Förväntat resultat var Krash/Felmeddelande men istället så skapades en likbent triangel vid test 7. Det verkar misstänkt att på något sätt så kopieras sista inmatade data i test 7 eftersom en likbent triangel skapades trots att bara 2 värde matades in.

Test 8 Här väljer vi baserat på felaktigt utfall i test 7 att se om en liksidig triangel skapas utifrån endast mata in 1 värde (1011) . Här utgår jag från att det felaktigt bör skapas en liksidig triangel och det stämmer. Så vi kan konstatera att Triangel.exe inte har några felhanteringar vid fel antal värden (ska ju vara 3).

Antagligen hänger det ihop med hur den hanterar indata. Då den ALLTID kopierar sista indata om ej fullständigt antal indata angetts (3 värden)

Slutsats fel Test 7-8: **(Hantering av indata är fel, då programmet återanvänder sista indata upp till 3 värden. På grund av detta kastas heller inga undantag/krash om mindre än 3 värden anges** )